



ورشة تدريب المدربين حول تطوير التطبيقات الجوال : 26-29 ديسمبر 2016، تونس
برنامج التدريب التفصيلي

اليوم الأول

- تقديم الدّورة التّدريبية والتذكير بأهدافها.
- عرض حول البيئة التّقانيّة الجوال: الأجهزة، أنظمة التّشغيل، التطبيقات.
- تقديم لبرمجة التطبيقات الجوال.
- أدوات تطوير التطبيقات الجوال (Alecsoapps editor, MIT App inventor, Appery.io).

تطوير واجهات التطبيقات

- التوجهات الجديدة في مجال واجهات الاستخدام UI/UX
- تصميم الواجهات وكتابة السيناريوهات الخاصة بالتطبيقات الهجينة
 - Wireframing
 - « Adaptive Design »
 - « Responsive Design »
 - « Material Design »
- تقديم المكتبات المتاحة: SenchaTouch, Kendo, JQueryMobile
- تقديم Material Lite
 - رؤية عامة حول Material Lite
 - كيفية عمل Material Lite

اليوم الثاني

○ تطوير أول تطبيق باستخدام Material Design Lite

– بنية التطبيق والابحار

○ الصفحات

○ صناديق الحوار

○ التلميحات

○ الابحار والتاريخ

○ الانتقال

– مكونات الصفحة

○ القوائم

○ شريط الأدوات

○ الأزرار

○ مكونات الاستمارة

– قوالب Material Design Lite

○ القوالب والأنواع

○ تحديد الشكل

○ تحديد إعدادات Material Design Lite

– تطبيقات العميل / الخادم

○ XML/RSS

○ JSON

○ قواعد البيانات

اليوم الثالث

تطوير التطبيقات باستعمال Cordova

- تقديم Cordova
- المتطلبات ومراحل التثبيت
- استعمال Cordova CLI
 - صناعة مشروع Cordova
 - صناعة المنصات Platforms
 - صناعة الـ Plugin
 - توليد التطبيقات
 - تجربة التطبيقات
- بنية تطبيقات Cordova
 - بنية مشروع Cordova
 - ملف الإعدادات
 - ملفات CSS
 - خطوط الكتابة
 - ملف index.html
 - ملف main.js
 - ملف app.js
 - InAppBrowser

اليوم الرابع

برمجة الهاردوير عن طريق Cordova Native Plugins

- اضافة وظائف خاصة
 - تثبيت الPlugins
 - طريقة عمل الPlugins
- استعمال Cordova
 - Accéléromètre
 - الكامرا
 - تسجيل الصور
 - البوصلة
 - الاتصال بالانترنت
 - جهات الاتصال
 - الوسائط المتعددة
 - الاشعار
 - واجهة الانطلاق
 - تسجيل البيانات
 - الاحداث